у меня есть проблема. 1) для создания product я создаю category и spine и brand а) мне нужно придумать в какую категорию поместить product б) мне нужно придумать spine в котором помещаются несколько product с разными brand. и у spine название совпадает к product (несколькими). ЭТО ОЧЕНЬ ДОЛГО ДЛЯ СОЗДАНИЯ product руками. РЕШЕНИЕ мне нужно чтобы при создании product - мне не требовалось делать много разрозненных движений. давай мы создадим компонент SUPER\_ADD 1) на фронт-енде должно быть графически изображено дерево каталогов одним стилем (например в прямоугольничках) 2) в категориях находятся SPINE в шестиугольных ромбах. (и другой шрифт) 3) и в spine изображены product ( в овалах и имена есть и артикулы). ДАЛЕЕ должен быть КУРСОР, который поможет системе показать в каком каталоге сконцентрировано внимание пользователя. или как то еще выделяться (может и не курсор). сценарий следующий. а) открывается карта со всеми сущностями. б) пользователь выделяет узел где хочет создать товар (например категорию) в) нажимаем на кнопку СОЗДАТЬ КАТЕГОРИЮ. - открывается модальное окно пишем название , нажимаем создать. и категория создается. г) нажимаем на кнопку СОЗДАТЬ SPINE - открывается модальное окно . пишем название spine и ок. д) нажимаем СОЗДАТЬ ТОВАР. модальное окно - содержит все поля - категории уже заполнены - спайн заполнен - пишем имя - пишем артикул - описание - фото - brand выбираем сами ------------------------------------------------ мы также оставляем галочки на вариантах (по умолчанию) - создать product unit карточку после создания product - сделать product init кандидатом после создания unit ----------------------------------------------------- ПОСЛЕ НАЖАТИЯ ОК у нас происходит создание product, (код должен отчитаться что все ок) далее создается unit (код должен отчитаться что все ок) далее статус unit становится candidate (код должен отчитаться что все ок) ------------------------------------------------------ Далее открывается следующее модальное окно ЗАКАЗ где мы должны ввести сколько мы заказываем штук и какая цена за единицу [ тут надо изучить как создается заявка товара , одиночная и множественная ] алгоритм создания заявки пробегает. отчитывается ---------------------------------------------------------- и тогда мы можем переходить в поставки. и принимать товар.  
  
  
  
  
Вот **очень краткий план архитектуры компонента SUPER\_ADD**, который сильно ускорит создание товара:

**🧭 1. Визуальная карта каталога**

* **Категории** → прямоугольники
* **Spine** → шестиугольные ромбы
* **Products** → овалы с названием и артикулом
* ✅ При клике на узел — он становится **“активным”** (выделяется подсветкой или рамкой).

**🧰 2. Действия по контексту**

Если выбран:

* **Категория** → доступны кнопки + Spine и + Product
* **Spine** → доступны + Product
* **Product** → доступна карточка действий (редактировать, удалить и т.д.)

**🪄 3. Модальные окна создания**

* **Создание категории / spine / product** — шаги автоматизируются:
  + поля для заполнения
  + **категория и spine подставляются автоматически** из выбранного узла
  + галочки по умолчанию: ✅ create unit, ✅ set candidate

**🧾 4. Алгоритм backend-запросов**

Нажали «Создать Product» → цепочка: